

Proyecto FrameWork SOFKA página automationpractice.com

Plan de pruebas automatizadas

Historia de revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Autor(es) | Descripción | Fecha |
| 1.0 | Julian Alberto Avila Navarro | Documento plan de pruebas | Enero 07 de 2022 |

Tabla de Contenidos

[1.Introducción](#_Toc92297162)

[2. Alcance](#_Toc92297163)

[3. Roles y Responsabilidades](#_Toc92297164)

[5. Diseño de casos de prueba](#_Toc92297165)

[6. Ambiente y Herramientas de Pruebas](#_Toc92297166)

[6.1 Herramientas de Pruebas](#_Toc92297167)

[6.2 Ambiente de Pruebas](#_Toc92297168)

[7. Criterios de Entrada y Salida](#_Toc92297169)

[7.1 Criterios de Entrada](#_Toc92297170)

[7.2 Criterios de Salida](#_Toc92297171)

[8. Planificación de ejecución de las pruebas](#_Toc92297172)

[9. Reporte de Pruebas](#_Toc92297173)

# 1.Introducción

En esta Estrategia para la realización de pruebas automatizadas se describe el alcance de las pruebas, el ambiente de pruebas, los recursos necesarios, las herramientas a utilizar y los riesgos de las pruebas del proyecto FrameWork SOFKA página automationpractice.com.

El objetivo de este trabajo es generar un plan de pruebas automatizada para la sección Contact US y la sección Cart por medio del FrameWork SOFKA. Dicho proyecto se trabajará bajo la metodología ágil scrum y contará con 2 Sprints, cada uno de dos semanas.

# 2. Alcance

Se realizarán pruebas automatizadas a las funcionalidades seleccionadas durante la planificación de cada sprint usando el FrameWork SOFKA.

**Alcance Sprint 1:**

Las pruebas del primer Sprint incluyen la verificación de la siguiente historia de usuario HU001 – Probar la sección Contact US para enviar un mensaje a servicio al cliente.

\*\*Criterios de Aceptación 1: \*\*

1. Verificar que se pueda ingresar a la sección Contact US en la página web
2. Verificar que se pueda ingresar el destinatario.
3. Verificar que se pueda ingresar el Email.
4. Verificar que se pueda ingresar la referencia de compra.
5. Verificar que se pueda ingresar el mensaje.
6. Verificar que el mensaje de respuesta sea exitoso.

Las pruebas del primer Sprint incluyen la verificación de la siguiente historia de usuario HU002 – Probar la sección Contact US para fallar en el envió de un mensaje al administrador de la página web.

\*\*Criterios de Aceptación 2: \*\*

1. Verificar que se pueda ingresar a la sección Contact US en la página web
2. Verificar que se pueda ingresar el destinatario.
3. Verificar que se pueda ingresar el Email.
4. Verificar que se pueda ingresar la referencia de compra.
5. Verificar que el mensaje de respuesta sea fallido.

**Alcance Sprint 2:** Las pruebas del primer Sprint incluyen la verificación de las siguientes historias de usuarios:

Las pruebas del primer Sprint incluyen la verificación de la siguiente historia de usuario HU003 – Probar la sección Cart para realizar una compra en la sección Women.

\*\*Criterios de Aceptación 3: \*\*

1. Verificar que se pueda ingresar a la sección Signin en la página web
2. Verificar que se pueda ingresar crear una cuenta.
3. Verificar que se pueda añadir al carrito un producto desde la sección Women
4. Verificar que pueda comprar el producto
5. Verificar que la compra sea exitosa

Las pruebas del primer Sprint incluyen la verificación de la siguiente historia de usuario HU004 – Probar la sección Cart para realizar una compra de dos productos en la sección Dresses.

\*\*Criterios de Aceptación 4: \*\*

1. Verificar que se pueda ingresar a la sección Signin en la página web
2. Verificar que se pueda ingresar crear una cuenta.
3. Verificar que se pueda añadir al carrito un producto desde la sección Dresses
4. Verificar que pueda comprar 2 productos
5. Verificar que la compra sea exitosa.

# 3. Roles y Responsabilidades

|  |  |
| --- | --- |
| **Roles** | **Responsabilidades** |
| Manager de QA | Verificar que lo realizado corresponda. |
| Ingeniero QA de Automatización/ Analista QA | Planificación y monitoreo de las pruebas automatizadas  Reporte de Defectos  Reporte de progreso de las pruebas  Diseño e implementación de las pruebas.  Ejecución de las pruebas automatizadas.  Reporte de resultados de las pruebas. |

4. Riesgos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CA** | **Historia de usuario 1** | **Probabilidad de Ocurrencia**  **(1-4)** | **Impacto**  **(1-4)** | **Riesgo** |
| 1 | Verificar que se pueda ingresar a la sección Contact US en la página web | 1 | 2 | 2 |
| 2 | Verificar que se pueda ingresar el destinatario. | 1 | 4 | 4 |
| 3 | Verificar que se pueda ingresar el Email. | 2 | 2 | 4 |
| 4 | Verificar que se pueda ingresar la referencia de compra | 1 | 2 | 2 |
| 5 | Verificar que se pueda ingresar el mensaje. | 1 | 4 | 4 |
| 6 | Verificar que el mensaje de respuesta sea exitoso | 1 | 2 | 2 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CA** | **Historia de usuario 2** | **Probabilidad de Ocurrencia**  **(1-4)** | **Impacto**  **(1-4)** | **Riesgo** |
| 1 | Verificar que se pueda ingresar a la sección Contact US en la página web | 1 | 2 | 2 |
| 2 | Verificar que se pueda ingresar el destinatario. | 1 | 4 | 4 |
| 3 | Verificar que se pueda ingresar el Email. | 2 | 2 | 4 |
| 4 | Verificar que se pueda ingresar la referencia de compra. | 1 | 2 | 2 |
| 5 | Verificar que el mensaje de respuesta sea fallido | 1 | 2 | 2 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CA** | **Historia de usuario 3** | **Probabilidad de Ocurrencia**  **(1-4)** | **Impacto**  **(1-4)** | **Riesgo** |
| 1 | Verificar que se pueda ingresar a la sección Signin en la página web | 2 | 2 | 4 |
| 2 | Verificar que se pueda ingresar crear una cuenta. | 1 | 4 | 4 |
| 3 | Verificar que se pueda añadir al carrito un producto desde la sección Women | 2 | 3 | 6 |
| 4 | Verificar que pueda comprar el producto | 2 | 3 | 6 |
| 5 | Verificar que la compra sea exitosa | 2 | 2 | 4 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CA** | **Historia de usuario 4** | **Probabilidad de Ocurrencia**  **(1-4)** | **Impacto**  **(1-4)** | **Riesgo** |
| 1 | Verificar que se pueda ingresar a la sección Signin en la página web | 2 | 2 | 4 |
| 2 | Verificar que se pueda ingresar crear una cuenta. | 1 | 4 | 4 |
| 3 | Verificar que se pueda añadir al carrito un producto desde la sección Dresses | 2 | 3 | 6 |
| 4 | Verificar que pueda comprar 2 productos | 2 | 3 | 6 |
| 5 | Verificar que la compra sea exitosa. | 2 | 2 | 4 |

# 5. Diseño de casos de prueba

A continuación, se enuncian los diseños de casos de prueba HU001 y HU002:

**# language: es**

**@FeatureName:ComprarPorMediodelCarroDeCompras**

**Característica:**Comprar por medio del carro de compras en la pagina web automationpractice

Como usuario registrado de la pagina

quiero agregar productos al carrito de compras

para saber realizar el pedido

**@ScenarioName:CompraProductosEnLaCategoriaWomen**

**Escenario:** Compra productos en la categoria women

**Dado** el cliente esta logeado esta en la pagina y desea compar un producto

**Cuando** el cliente entra a la categoria women y agrega un producto

**Entonces** el cliente completa los pasos y debera ver el mensaje "Your order on My Store is complete."

**@ScenarioName:CompraProductosEnLaCategoriaDresses**

**Escenario:** : Compra productos en la categoria dresses

**Dado** el cliente esta logeado esta en la pagina y desea compar dos productos

**Cuando** el usuario entra a dresses y agrega dos productos

**Entonces** el usuario completa la compra y deberia ver el mensaje "Your order on My Store is complete."

A continuación, se enuncian los diseños de casos de prueba HU003 y HU004:

**# language: es**

**@FeatureName:ContactoConPaginaWeb**

**Característica:** Contacto con pagina Web

Yo como cliente de la página web automationpractice.com

deseo enviar un mensaje

para realizar consultas a la empresa

**@ScenarioName:MensajeAServicioCliente**

**Escenario:** Mensaje a servicio al cliente

**Dado** el cliente se encuentra en la pagina de inicio para escribir a servicio al cliente

**Cuando** el cliente realizara envia un mensaje para conocer ofertas adicionales

**Entonces** el cliente debera ver que ha recibido el mensaje de confirmacion de confirmacion consulta a servicio al cliente

**@ScenarioName:MensajeAAdministradorWeb**

**Escenario:** : Mensaje al administrador web de la pagina

**Dado** el cliente se encuentra en la pagina de inicio para escribir al administrador

**Cuando** el cliente realizara el proceso para enviar un mensaje vacio

**Entonces** el cliente debera ver que ha recibido el mensaje de error

# 6. Ambiente y Herramientas de Pruebas

## 6.1 Herramientas de Pruebas

|  |  |
| --- | --- |
| **Herramienta** | **Función** |
| FrameWork SOFKA | Es un framework que permite desarrollar test a paginas web basado en el uso de cucumber, pagefactory, JUnit y Selenium |
| JUnit testing framework | Ejecución y Reporte de las pruebas |
| Gradle | Creación de la estructura de proyectos y uso e importación de librerías |
| UI | La interfaz de usuario o UI es el conjunto de elementos de la pantalla que permiten al usuario interactuar con una página web. |
| Cucumber | Gestor de features en leguaje Gherkin |

## 6.2 Ambiente de Pruebas

|  |  |
| --- | --- |
| Navegadores | Chrome |
| Sistemas Operativos | Windows |

# 7. Criterios de Entrada y Salida

## 7.1 Criterios de Entrada

* Las funcionalidades deben estar desplegadas en el ambiente de QA y haber sido probadas manualmente.
* El framework de pruebas está instalado y listo para la ejecución
* El ambiente de QA está disponible.

## 7.2 Criterios de Salida

* Ejecución de todos los casos de pruebas automatizados
* Se ha logrado la suficiente cobertura de los requerimientos y funcionalidades bajo pruebas
* Ningún defecto de severidad alta se encuentra abierto.

# 8. Planificación de ejecución de las pruebas

Lista de funcionalidades a ser automatizadas por Sprint

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sprint | Funcionalidades | Comentarios |
| 1 | Probar compra de productos en la sección Women y Dresses | La validación se realiza con el nombre el mensaje de compra exitosa luego de confirmar el método de pago. |
| 2 | Probar el envío de un mensaje a servicio al cliente y envío de un mensaje vacío al administrador web | La validación se realiza con los mensajes de confirmación exitoso y fallido respectivamente. |

Es necesario que las funcionalidades a automatizar se desarrollen, implementen y prueben manualmente para que tengan un nivel determinado de estabilidad cuando comienzan las tareas de automatización.

# 9. Reporte de Pruebas

El Reporte automático de pruebas se obtendrá a través del FrameWork SOFKA. Este Reporte informará sobre los resultados de la ejecución de la automatización a través de log e imágenes. Incluirá las pruebas que pasaron y las que fallaron, los errores encontrados, y la fecha y hora.







